



## Philosophie de l'Association des Pirates du Richelieu

Le conseil d'administration de l'Association a adopté récemment un projet de "philosophie de jeu des Pirates".

Cette philosophie se veut l'énoncé de quelques principes qui sont d'une importance capitale pour notre organisation. Elle est supportée par un code de déontologie qui a pour objet de veiller à l'application de notre philosophie qui rallie tous les membres de l'organisation.

Nous présentons aux parents, joueurs et entraîneurs, notre vision concernant notre sport que nous voulons développer auprès des jeunes de la région.

Plus particulièrement nous regroupons nos équipes en quatre (4) niveaux.

### **Niveau 1 TITAN (6-7 ans)**

La mission première qui doit être remplie pour nos petits géants, est sans aucun doute que tous nos jeunes doivent trouver **le plaisir de jouer.**

À ce niveau, le rôle de l'instructeur est de veiller à l'apprentissage du jeu.

Les points n'étant pas comptabilisés, il n'y a donc ni vainqueur ni vaincu. La priorité de l'entraîneur, en s'assurant que l'enfant a du plaisir à jouer, aura pour effet de développer chez ce dernier un intérêt pour le football qui deviendra son sport.

Nous favorisons la participation de nos équipes **TITAN** au festival qui regroupe l'ensemble des équipes du grand Montréal. Il s'agit là d'une journée de plaisir qui représente pour nos jeunes une récompense pour leurs efforts.

La réussite des entraîneurs à ce niveau se mesure au nombre de joueurs qui reviennent jouer la saison prochaine.

### **Niveau 2 ATOME (8-9 ans)**

À ce niveau, il va de soi, que l'initiation au football demeure prioritaire; le goût de jouer au football et de s'épanouir dans son sport. Afin de développer les habiletés motrices de l'enfant et de le voir évoluer à son rythme en conformité avec ses capacités, il est impératif que tous les joueurs doivent pouvoir jouer en alternance à leur position peu importe le pointage des parties.

De plus, l'entraîneur de ce niveau doit être préoccupé par l'idée que les jeunes doivent jouer et non par le classement de l'équipe.

Ajoutons que gagner peut-être très amusant et n'est pas contradictoire avec **le plaisir de jouer.**

**Niveau 3**  
**MOUSTIQUE (10-11 ans)**  
**PEE-WEE (12-13 ans)**

À ce niveau, la porte de la compétition s'ouvre, il faut l'appivoiser.

Tous en continuant à développer les principes élaborés aux niveaux précédents. Il est évident que la formation technique des joueurs sera plus importante et que le concept d'équipe prendra d'avantage de place.

Rappelons aussi qu'à ces âges, les transformations de nos jeunes sont importantes et variées. C'est pourquoi le défi des entraîneurs qui oeuvrent dans cette catégorie est particulièrement délicat. En effet, le sentiment d'accomplissement et l'estime de soi représente pour nos jeunes des défis de taille. Il faut donc favoriser l'effort et la discipline et gérer des personnalités en transformation.

À ce niveau, le processus de sélection "AA" et "AAA" ne doit pas signifier dans le temps de jeu une différence, en égard aux niveaux précédemment discutés.

Cependant, tout le monde sait qu'à ce niveau, le degré de compétition est plus important et ce, tant au niveau des jeunes que des entraîneurs; certaines situations de jeu peuvent donc appeler une décision stratégique de l'entraîneur.

De plus, l'absence d'effort ou les écarts de discipline peuvent se traduire par une utilisation restreinte du joueur de la part des entraîneurs.

**Niveau 4**  
**BANTAM (14-15 ans)**  
**MIDGET (16-17 ans)**

Nos trois équipes ont comme objectif de gagner le championnat. À ce niveau, les entraîneurs sélectionnent des joueurs à des positions spécifiques. Notre philosophie est nécessairement influencée par le niveau très compétitif que l'on retrouve dans les ligues **BANTAM** et **MIDGET**.

Les joueurs et leurs parents doivent être avisés et doivent être acceptés qu'en fonction de leurs talents et de leurs efforts, les joueurs pourront être partants ou substitués.

Cela dit, le respect des méthodes utilisées et des coéquipiers est l'une des missions de l'entraîneur et une règle qui s'impose aux joueurs.

Se réaliser dans son sport pour se réaliser dans sa vie d'adulte.